

DETECTIVUL LIMBILOR

JOC

Obiectivul de învățare

Să recunoască diferite limbi prin ascultare sau citire.

Jucători

Toată clasa sau grupuri



Timp

10-15 minute

Materiale

Fragmente audio sau cartonașe cu cuvinte

► Cum se joacă

1. Profesorul redă un fragment audio sau arată o propoziție scurtă.
2. Copiii ascultă cu atenție.
3. Copiii ghicesc limba.
4. Profesorul dezvăluie răspunsul.
5. Se discută indiciile care au ajutat la identificarea limbii.

★ Extensie

Copiii se transformă în detectivi și pregătesc indicii pentru colegii lor de clasă.



Cofinanțat prin
programul Erasmus+
al Uniunii Europene

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin însă exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă neapărat poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi trase la răspundere pentru acestea.

Numărul proiectului: KA220-SCH-000257798